



## TÜRKİYE BİLARDO FEDERASYONU 2022 YILI ÜÇ BANT DİSİPLİNİ VETERANLAR TÜRKİYE ŞAMPİYONASI 2.ETAP MÜSABAKA TALİMATI

Federasyonumuzun 2022 yılı faaliyet programında yer alan 3 Bant Veteranlar 2.Etap müsabakaları 22-28 Ekim 2022 tarihleri arasında Türkiye Bilardo Federasyonu Bilardo Tesisi Gölbaşı/Ankara'da yapılacaktır.

Katılım ücreti alınmayacaktır.

### BAŞVURULAR

Şampiyona maksimum 201 sporcu ile grup şeklinde oynanacak olup, 2022 yılı için vizeli lisansa sahip 31.12.1967 ve öncesi doğumlu ve Dinamik Genel Klasmanda ilk 55 sırada yer almayan tüm sporcular katılım için başvurabilecektir.

Turnuva başvuruları internet üzerinden <https://www.bilardo.gov.tr/hesap/turnuva-islemleri> adresinden yapılacaktır.

Başvurular 3 Ekim 2022 tarihinde başlayacak ve 10 Ekim 2022 saat 23.59'da sona erecektir. Açıklanan başvuru süresi bittikten sonra yedek başvurular alınacak, 17 Ekim 2022 saat 23.59'dan sonra hiçbir başvuru kabul edilmeyecektir.

Turnuvaya katılacak sporcular; yasal izinlerini bağlı buldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerinden alacaklardır.

### MÜSABAKALAR

Turnuvanın şekli; Eşleşmeler ve grupların oluşumunda 2022 1.etap sonucunda oluşan Veteranlar Genel Klasman sıralaması kullanılacaktır.

TURLAR, SAYI-İSTEKA LİMİTLERİ VE DİĞER BİLGİLER										
Tur Adı	TARİH	GRUP / ELEME	SAYI LİMİTİ	İSTEKA LİMİTİ	SON İSTEKA	BERABERLİK	PENALTI	TIME OUT ADEDİ	TUR ATLAYACAK	EN İYİ 2.LERDEN
1.TUR	22.10.2022	3'LÜ GRUP	30	45	VAR	VAR	YOK	2	21	1
2.TUR	23.10.2022	3'LÜ GRUP	30	45	VAR	VAR	YOK	2	21	2
3.TUR	24.10.2022	3'LÜ GRUP	30	45	VAR	VAR	TOK	2	21	2
4.TUR	25.10.2022	3'LÜ GRUP	30	45	VAR	VAR	YOK	2	14	2
5.TUR	26.10.2022	3'LÜ GRUP	35	45	VAR	VAR	YOK	2	11	2
FINAL	27.10.2022	1/8, 1/4	35	0	YOK	YOK	YOK	2	8,4	-
GRUBU	28.10.2022	1/2, FİNAL	40						2,1	

Tur başlangıç grupları 3 sporcudan oluşacak şekilde Z sistemine göre belirlenecektir. Merdiven sistemine geçildiğinde ise eşleşmeler önceki tur sıralamasına göre sistem tarafından otomatik oluşacaktır.

Grup maçlarında son isteka hakkı kullanılacak ve beraberlik olacaktır. İkinci sporcu son isteka hakkına ASO vuruşu ile başlayacaktır. Merdiven sistemine geçildiğinde ise son isteka hakkı ve beraberlik olmayacaktır. İsteke sınırlaması olmayan Eleme maçlarında maçlarda maç bitiş sayısına ulaşan sporcu maçı kazanacaktır. İsteke sınırı olan maçlarda, maç bitiş sayısına ulaşamayan durumlarda, sarı top ASO pozisyonu ile son isteka hakkını kullanıp maç bitiş sayısına ulaşmaya çalışacaktır. Grup maçlarında beraberlik olması halinde sporcular 1'er puan alacaktır.

Grup müsabakalarında tur atladığı halde turnuvaya devam edemeyeceğini bildiren sporcuların yerine tur atlayamayan sporculardan sıralama kriteri en iyi olan sporcu ya da sporcular üst turda oynama hakkı elde edecek, grup müsabakaları bitip merdiven sistemine geçildiğinde ve merdiven sisteminde müsabakalar oynanmaya başladıktan sonra devam edemeyeceğini bildiren sporcuların yerine tur atlayamayan sporcu alınmayacaktır. Grup maçları bitip merdiven sistemine geçildiği ve eşleşmelerin ilan edildiği andan ilk maçlar başlamayana kadar müsabakalara devam edemeyeceğini bildiren sporcunun yerine sporcu alınacak ve eşleşmeler değiştirilmeyerek devam hakkı kazanan sporcu direk çıkan sporcunun yerine yazılacaktır.

Hiçbir sporcu için wild-card uygulaması kullanılmayacaktır.

Gruplarda maçları 2-3 / 1-Mağlup , 1-Galip şeklinde, grupta 2 kişinin tur atlayacağı müsabakalarda ise 2-3 / 1-Galip , 1-Mağlup şeklinde olacaktır.

**Gruptaki ilk maç hükmen sonuçlandırıldığında, Grup 1.si ve Hükmen Kazanan sporcu, o grubun 2.seansından maçlarını yapacaklardır.**

Guruplarda maça çıkmayan sporcu olursa;

1. Gruplarında herhangi bir maçına çıkmayan sporcunun rakipleri hükmen galip olarak işlem görecektir.
2. Grupta bir sporcu ilk maçını oynar, diğer maçına çıkmaz ise rakibi lehine hükmen galibiyet ve 2 puan verilir. Herhangi bir maçına çıkmayan sporcu grupta sonuncu sayılır.
3. Grupta 3 sporcu da gelmez ise diğer gruplardaki grup ikincilerinden sıralama kriterleri en iyi olan 2 sporcu bir üst tura çıkartılır.

Gruplardaki sıralama için kullanılacak sıralama kriterleri:

1- Grup Puanı 2-Genel Ortalama 3-En yüksek 1.seri 4-En yüksek 2.seri 5-En yüksek ortalama 6-Kendi aralarında oynadıkları maç sonucu, 7-Alfabetik isim sırası

Üst tura yükselen sporcuların sıralaması:

1-Grup Derecesi 2-Grup Puanı 3-Genel Ortalama 4-En yüksek 1.seri 5-En yüksek 2.seri 6-En yüksek ortalama 7-Alfabetik isim sırası

Turnuva Genel Klasmanı sıralama kriterleri:

- 1-Elendiği Turlardaki Grup Derecesi
- 2-Elendiği Turlardaki Grup Puanı(Grup oynanan turda elendi ise) Merdiven sistemine kalmış sporcular için bu kriter kullanılacaktır.
- 3-Elendiği Turlardaki Genel Ortalama
- 4-Elendiği Turlardaki En yüksek 1.seri
- 5-Elendiği Turlardaki En yüksek 2.seri
- 6-Elendiği Turlardaki en yüksek ortalama şeklinde olacaktır.
- 7-Alfabetik isim sırası

## **MAZERETLİ SPORCU YERİNE OYNAMA KRİTERLERİ**

### **Turnuva Başlamadan önce;**

Müsabakalar başlamadan önce kayıt olduğu halde mazeret bildirerek turnuvadan çekilen sporcuların yerine yedek sporculardan önce 2022 yılı Veteranlar Türkiye Şampiyonası dereceleri sonra başvuru zamanına göre katılım yapılacaktır. Bu durum eşleşmeler ve maç saatleri yayınlanmadan önce ortaya çıkar ise yedek olarak katılan sporcular 2022 yılı Veteranlar Türkiye Şampiyonası sıralarına göre yerleştirilecek, eşleşmeler ve maç programları yayımlandıktan sonra ise ilk turdan başlamak koşulu ile yine 2022 yılı Veteranlar Türkiye Şampiyonası sıralarına göre turnuvaya dahil olacaklardır. Gruplar ve maç programı yayımlandıktan sonra ilk tur sonrasındaki günlerde oynayacak sporculardan mazeret bildiren sporcuların yerine önceki turun seri başları bir sonraki tura kaydırılmak sureti ile sırasıyla direk çıkan sporcunun yerine yerleştirilecektir.

### **Turnuva sırasında;**

Turnuva başladıktan sonra katılamayacağını ya da devam edemeyeceğini bildiren sporcuların yerine mağlup olan sporculardan sıralama kriteri en iyi olan sporcu tur atlayan sporcu listesinin altına yerleşerek turnuvaya devam edecektir. Tur atlamış olup devam edemeyeceğini bildiren sporcular tur atlayan sporcular listesinden çıkarılacak ve sonraki tur eşleşmeleri oluşacak yeni listeye göre belirlenecektir. Final Grubu başlangıcında (ilk 32 maçlarında) mazeret bildiren sporcu yerine tur atlayamayan sporculardan sıralama kriteri en iyi olan sporcular devam etme hakkı kazanacak ancak ilk 16 maçlarından itibaren uygulanmayacaktır.

## **REZERVE SPORCU UYGULAMASI**

### **İlk Tur**

Turnuva başlangıcında turnuvaya yedek olarak kayıt olup direk katılma şansı yakalayamayan sporcular ilk turun ilk seansının başlamasından önceki 30 dakika içerisinde turnuva salonunda Rezerve Sporcu Uygulamasından yararlanmak istediklerini belirterek

Teknik Kurula isimlerini yazdıracaklar, isim yazdıran sporcular ma başlangılarını takip ederek salonda müsabakaya hazır bulunacaklardır. Turnuvaya dahil olacak sporcu yedek sporcu sıralamasına göre belirlenecektir.

### **İkinci ve Sonraki Turlar**

Gruplarında 2. Sırayı elde edip tur atlama şansı yakalayamayan sporcular sonraki turun ilk seansının başlamasından önceki 30 dakika içerisinde Rezerve Sporcu Uygulamasından yararlanmak istediklerini belirterek Teknik Kurulca hazırlanan rezerve sporcu aday listesinde isimlerinin karşısına imza atacaklar ve ma başlangılarını takip edeceklerdir. Final Grubu başlangıında (ilk 32 malarında) rezerve sporcu uygulaması olacak ancak sonrasında uygulanmayacaktır.

### **HÜKMEN SONULANAN MÜSABAKALAR**

Gruplarında ilk maına çıkmayan sporcunun rakipleri bu sporcuyla olan malarından 2 puan alıp galip sayılır. Kendi aralarında tek ma yaparlar.

Grupta bir sporcu ilk maını oynar, diğerk maına çıkmaz ise rakibi lehine hükmen galibiyet ve 2 puan verilir. Grup 3 sporcu üzerinden değerlendirilir. Maa çıkmayan sporcu teknik puan ve averaj verileri ne olursa olsun grubu üçüncü olarak tamamlar.

Grupta 2 sporcu sahaya çıkmazsa tek kalan sporcu her iki matan 2 puan alır ve 4 puan ve 0(sıfır) ortalama ile listedeki yerini alır.

Grupta 3 sporcu da gelmez ise diğerk grup ikincilerinden sıralama kriterleri en iyi olan bir üst tura çıkartılır.

Maa çıkmasına rağmen herhangi bir sebeple maı terkeden sporcu hükmen mağlup sayılacak, maa devam eden sporcunun verileri o ma için geçerli sayılacak ve maı terkeden sporcu maa çıkmayan sporcular gibi değerlendirilecektir. Anons ile birlikte masaya gelip malzemelerini hazırlamaya başlayan sporcu maa çıkmış kabul edilir.

### **SIRALAMA KRİTERLERİ**

PUAN (MP), GENEL ORTALAMA, EN YÜKSEK 1.SERİ, EN YÜKSEK 2.SERİ, EN YÜKSEK ORTALAMA, sırasıyla değerlendirilecektir.

#### **PUAN**

1.....	240 Puan
2.....	162 Puan
3-4.....	114 Puan
5-8.....	78 Puan
9-16.....	48 Puan
17- 32.....	24 Puan
32-52.....	18 Puan
53-90.....	16 Puan
91-168.....	8 Puan

#### **CEZA**

Müsabakalara kesin kayıt yaptırdığı halde mazeretsiz olarak gelmeyen veya ilk maını oynadıktan sonra mazeretsiz olarak turnuvayı terk eden sporculara 8 ceza puanı ve TBF Disiplin Kurulu talimatı gereğince 6 aydan az olmamak kaydı ile müsabakalardan men cezası verilecektir. Aynı durum sezon içerisinde 2 kez tekrarlandığı takdirde ikinci ceza alınan tarihten itibaren 1 yıl resmi müsabakalardan (il şampiyonaları dâhil) men cezası ile cezalandırılacaktır. İstenildiği takdirde belge ibraz etmeyen sporcuların mazeretler kabul edilmeyecektir. Tüm mazeretler bilardoteknik@gmail.com adresine mail atılarak bildirilecektir.

#### **LİSANS**

Hakem veya Türkiye Bilardo Federasyonundan resmi bir yetkili tarafından istenildiğinde T.C. Kimlik numarası ve güncel resmin bulunduğu bir resmi kimlik belgesi veya lisans ibraz etmek zorunludur.

#### **KIYAFET**

Sporcu kıyafetleri, siyah kumaş pantolon (kanvas, keten, kadife veya kot pantolon ile müsabakaya çıkılmaz.) – siyah kemer – siyah ayakkabı veya siyah spor ayakkabı (Ayakkabı siyah tek renk olmalı ve ayakkabının tabanının altı hariç hiçbir yerinde başka renk bulunmamalıdır) – siyah uzun çorap - uzun veya kısa kollu polo yaka T-shirt şeklinde olacaktır. T-shirt sırt kısmında; Ülke ismi, kulüp ismi, sponsor ya da kulüp logosu dışında herhangi bir reklam, yazı veya desene izin verilmez.

#### **REKLAM**

Sporcular, T-Shirt üzerinde göğüs kısmında veya kollarının omuza yakın bölgelerinde, U.M.B. Kurallarına uyararak (her sponsor için max. 80 cm<sup>2</sup>) reklam taşıyabilirler. Organizasyon için bir ana sponsor belirlenmiş ise tüm sporcuların ana sponsor reklamını taşımaları mecburidir. Bu durumda kullanılacak reklam argümanları federasyon tarafından temin edilecektir.

#### **TİME-OUT**

Time-Out uygulaması tüm maçlar için 2 kez olup süre bitiminde otomatik geçiş olacak ve sporcunun time-out deklare etmesi gerekmeyecektir. Vuruş sonrasında time-out kullanıldığı hakem tarafından sporcuya bildirilecektir. Penaltı vuruşlarında time-out hakkını tamamlamış sporcular için ek time-out hakkı verilmez.

#### **ISINMA**

Rakip ısınırken hakeme bilgi vermeksizin masa terk edilemez. Hakeme bilgi verildiği takdirde rakip ısınırken masa terkedilebilir. Anons edildikten sonra uygun sürede sporculardan herhangi bir sporcu masaya gelmemiş ise masaya gelmiş olan sporcu ısınmaya başlar. Isınan sporcunun süresi dolduğunda diğer sporcu hala masaya gelmemiş ise yine de ısınma süresi başlatılır. Bahsi geçen sporcu ısınma süresi içinde masaya gelir ise kalan süreyi ısınmak için kullanabilir. Eğer ısınma süresi tamamlandıktan sonra masaya gelir ise ek ısınma hakkı verilmez. Önceden deklere edilmiş maç saatinden itibaren 15 dakika içerisinde sahaya çıkmayan sporcu hükmen mağlup edilecektir. Masa müsait ise maç saatinden 15 dakika önce anons yapılabilir. Tüm sporcular önceden ilan edilen maç saatinden 15 dakika önce salonda hazır bulunmak zorundadır.

#### **MOLA**

Müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşıldığı vuruş sırasının sonunda veya yarısının geçildiği vuruş sırası sonunda herhangi bir sporcunun veya hakemin talebi ile mola kullanılabilir. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikayı geçemez. Mola süresi bitiminde sporcular masada hazır bulunmak zorundadırlar. Herhangi bir sporcu mola süresi bitiminde masada bulunmaz ise hakem 3 dakika mola gecikme anonsu yapar. Normal mola süresinde masaya gelmeyi 3 dakikalık gecikme süresi içerisinde masaya gelen sporcu ihtar cezası alır. Bir maç içerisinde iki ihtar alan sporcu (ihtarlar herhangi bir nedenle olabilir) maçı kaybeder. Mola gecikme anonsu sonrasında 3 dakika içerisinde masaya gelmeyen sporcu maç skoru ne olursa olsun mağlup ilan edilir. Mide barsak rahatsızlıkları durumun istisna kapsamındadır ve bu durum hakeme önceden bildirildiği takdirde Baş Hakem ya da MHK üyelerince değerlendirilir. Durum hakem tarafından tutanak ile tespit edilir.

#### **İTİRAZLAR**

Her türlü itirazlar 300TL mukabilinde yapılacak olup, itirazın teyidi nispetinde bu ücret Federasyona gelir kaydedilecektir. İtiraz hakkı görülürse, yatırılan ücret itiraz sahibine iade edilecektir.

#### **MALİ HÜKÜMLÜKLER**

Federasyon tarafından ilk 4 dereceye giren sporculara harcırah ödenecektir. Diğer sporcular harcırahlarını bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlükleri'nin bütçe imkânları dâhilinde alabileceklerdir.

#### **ÖDÜL**

Dereceye giren sporculara kupa ve/veya madalya verilecektir.

#### **DIĞER HÜKÜMLER**

Bu talimatta yer verilmeyen konular UMB OYUN KURALLARI temel alınarak teknik kurul ve ilgili yönetim kurulu üyelerince değerlendirilecektir.

#### **YÜRÜRLÜK VE İLGA**

Teknik kurul gerekli gördüğü hallerde talimat ile ilgili değişiklikler yapabilecek, değişiklikleri turnuva salonunda ve/veya Türkiye Bilardo Federasyonu resmî web sitesinde ilan edecektir.

Bu Talimat, 2022 yılı TBF 3 Bant Veteranlar Türkiye Şampiyonası **2.Etap** için geçerli tek talimattır.

Bu Talimat, kendisinden önce yayınlanan konu ile ilgili tüm talimatların hükümlerini ortadan kaldırır.

Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece T.B.F.'na aittir.